Average - Program SDA

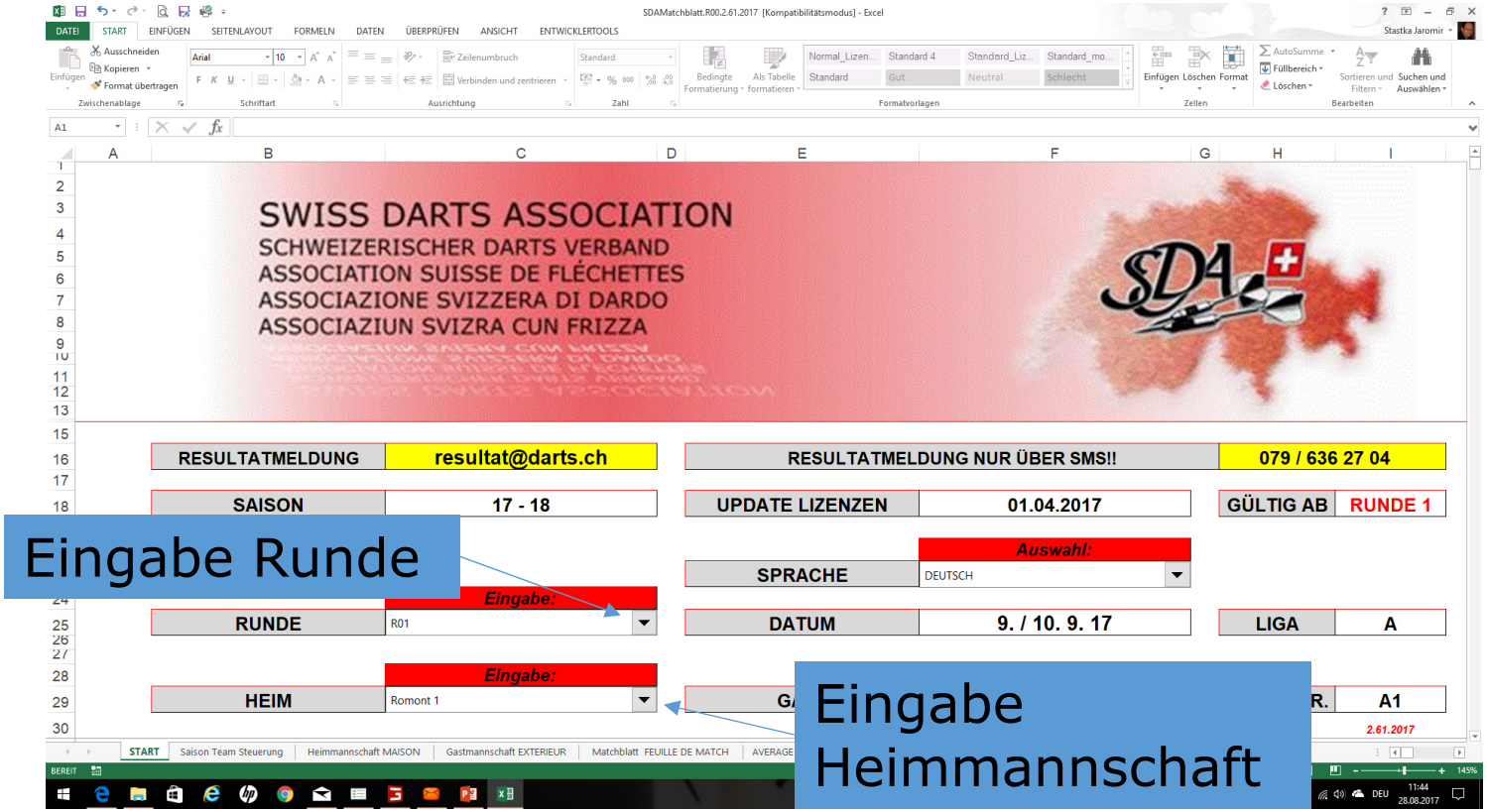
(Basierend auf Windows - Excel ’95’)

1. Start
2. Eingabe Heimmannschaft / Gastmannschaft
3. Eingabe Resultate
4. Matchblatt / Gesamtübersicht
5. Diverses

1. Start

- **Eingabe Runde**
- **Eingabe Heimmannschaft**

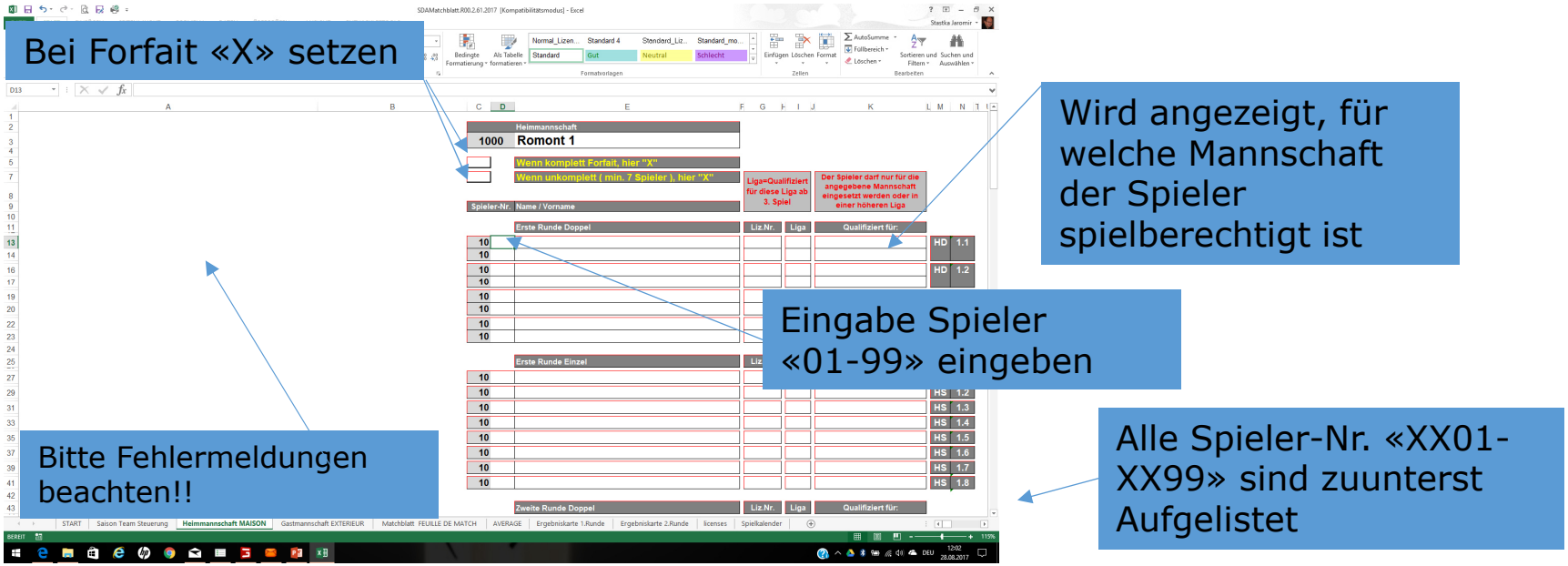
⇒ Den Rest übernimmt das Programm automatisch



2. Eingabe Heimmannschaft / Gastmannschaft

- **Heimmannschaft trägt als erstes die Aufstellung ein**

⇒ Erste Runde Doppel + Einzel
⇒ Beim Setzen können nur Zahlen von «01 – 99» eingeschrieben werden (Rest wird Automatisch eingefügt)
⇒ Wenn Spieler bereits für eine andere Mannschaft qualifiziert ist, erscheint eine Fehlermeldung wenn er nicht Spielberechtigt ist

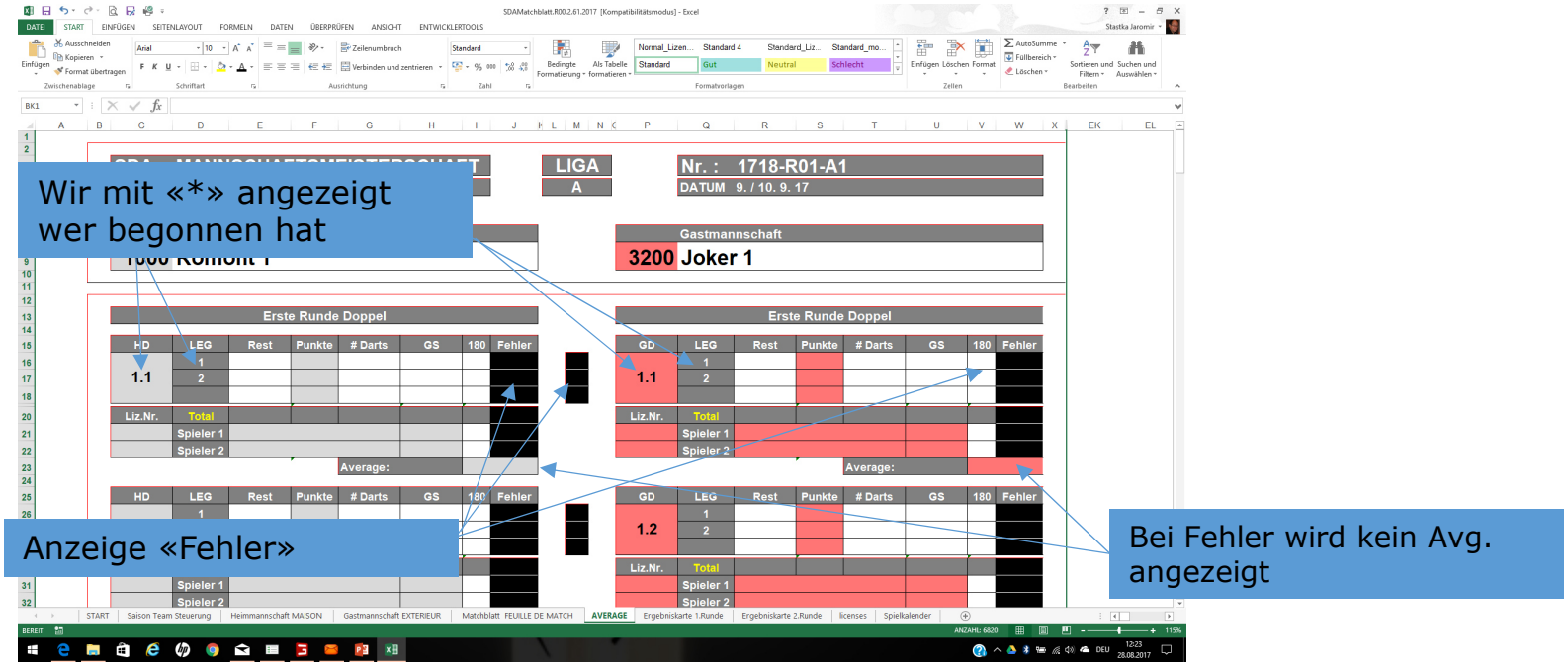


- Danach setzt die Gastmannschaft (Erste Runde Doppel + Einzel)
- Nach Beendigung der 1 Runde wird die zweite Runde eingetragen, die dritte Runde wird automatisch gesetzt

3. Eingabe Resultate

- **Die Heimmannschaft führt die Einträge der Resultate**

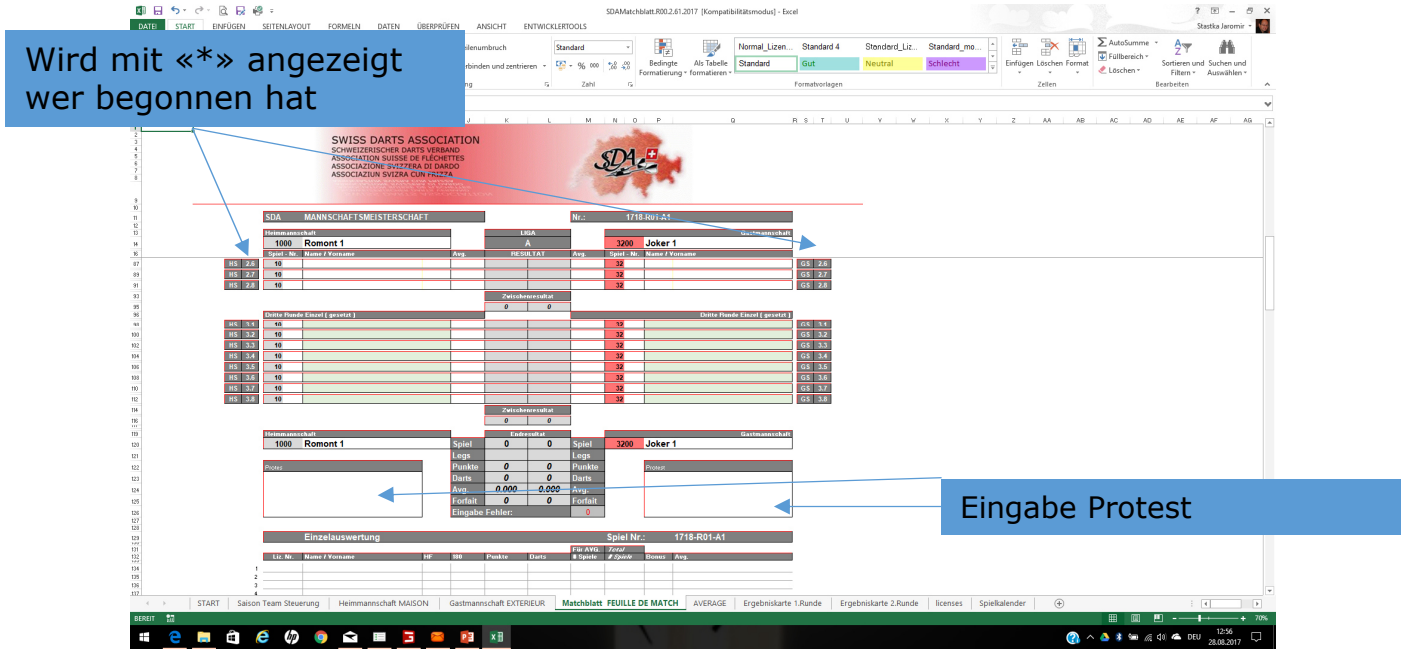
⇒ Es müssen den Rest, Anzahl Darts, Finish und Anzahl 180er eingetragen werden
⇒ Das Programm erkennt, welcher Spieler das Spiel begonnen hat und markiert dies mit einem « * » bei der Spiel-Nr. und Leg
⇒ Das Programm errechnet, ob der Finish mit den angegeben Anzahl Darts möglich ist.
⇒ Bei einem Eingabefehler, wir dies in den schwarzen Felder angezeigt.
⇒ So lange der Fehler besteht, wir kein Average angezeigt



4. Matchblatt / Gesamtübersicht

- **Auf dem Matchblatt werden alle Resultate aufgeführt**

⇒ Es besteht die Möglichkeit, ein Protest einzugeben
⇒ Auf dem Matchblatt kann an den Resultaten nichts verändert werden (keine Eingaben, ausser bei Protest, möglich)
⇒ Bei Fehler, wird der Avg. nicht angezeigt
⇒ Anzahl der gesamten Legs des Spiels, werden erst nach dem Eintrag des letzten Resultates und 0 Fehler angezeigt
⇒ Das Programm errechnet von jedem Spieler der ein Einzel gespielt hat, den Avg. und Bonus über alle Spiele



5. Diverses

- **Ergebniskarte**

⇒ Nach der Eingabe der Spieler sind die Felder mit den Spieler aktualisiert
⇒ Diese Seite kann man ausdrucken und zerschneiden.
⇒ Die abschnitte dem Schreiber des jeweiligen Spiels übergeben
⇒ Dies dient zur Sicherheit, wenn der PC/Laptop ausfällt

- **Licenses**

⇒ Alle Spieler, die eine Lizenz bei der SDA gelöst haben, sind dort aufgeführt

- Spielkalender

⇒ Alle Spiele / Runden / Datum sind dort aufgeführt

- **Spielabtausch**

⇒ Wenn ein Spiel abgetauscht wird, wird nur der «Austragungsort» abgetauscht
⇒ Die Heimmannschaft bleibt bestehen und muss auch so eingetragen werden

- Melden des Resultats

⇒ Nach Spielende bitte SMS an 079/636'27'04 mit dem Resultat senden
⇒ Nach Möglichkeit das Programm sofort per Mail an resultat@darts.ch senden

- **Version**

⇒ Immer die neuste Version verwenden!!
⇒ Die neuste Version ist immer am Freitag vor der nächsten Spielrunde auf www.darts.ch bereit zum «runterladen»
⇒ Man kann mit einer älteren Version ein Spiel bestreiten,
jedoch sind die Lizenzen und Spielberechtigungen nicht aktuell

- **Fehler / Fragen**

⇒ Es ist möglich, das im Programm Fehler bestehen. Diese bitte an resultat@darts.ch melden
⇒ Wenn es fragen gibt, können diese ebenfalls an mich gestellt werden werden